



# BOARD OF SECONDARY EDUCATION KARACHI

## NEW MODEL QUESTION PAPER

S.S.C. (ANNUAL) EXAMINATIONS 2023

## COMPUTER STUDIES (THEORY) PAPER-II

Time: 3 Hours

CLASS X (SCIENCE GROUP)

(Marks: 60)

### **SECTION "A" (20%)**

#### **MULTIPLE CHOICE QUESTIONS (MCQs)** (12 Marks)

Q.1. 12 MCQs will be given from whole syllabus. Each carries 1 Mark.

### **SECTION "B" (40%)**

#### **(SHORT ANSWERS QUESTIONS)** (24 marks)

Note: Answer any Eight (8) questions from this section. Each carries 3 marks.

- Q2: Why we make block of statements using braces?  
Q3: Write an algorithm to calculate the multiplication and division of any two numbers.  
Q4: Write down the purpose and syntax (any three).  
do – while, break, cout, switch.  
Q5: Define Logical Operators with example.  
Q6: Describe Local Variables used in C++.  
Q7: Simplify the following Boolean expression.  
$$Z = AB + A(B+C) + B(B+C)$$
  
Q8: Remove the error(s) from the following statements: (if any)  
i) cout << I read in class X      ii) if {c < 10};      iii) cin<< abc ;  
Q9: What is the importance of flowchart for solving a problem?  
Q10: Describe Script Area in Scratch Editor.  
Q11: Define the term function.  
Q12: Write down the output of the following program.

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int b;
    for (b=0; b<=10; b++)
    {
        cout << "\n" << b;
    }
    return 0;
}
```

- Q13: What is the use of Scratch Editor?

### **SECTION- "C" 40%**

#### **(DESCRIPTIVE ANSWER QUESTIONS)** (24 Marks)

**Note: Attempt any (04) questions from this section. All carry 06 marks**

- Q14: Write a program in C++ using Arithmetic Assignment Operators.

- Q15: Draw the logic circuit of the given Boolean expression.

$$1) \quad Y = \overline{ABC}(\overline{A} + D) \quad 2) \quad X = \overline{AB}(\overline{C} + \overline{D})$$

- Q16: Why do we need Language Translator? Describe its types.

- Q17: Describe Linear Data Structure and its types.

- Q18: State the function declaration or function prototype.

- Q19: Write the use of the following codes of Scratch Editor:

- |             |               |            |
|-------------|---------------|------------|
| (i) forever | (ii) wait     | (iii) play |
| (iv) sound  | (v) goto x, y | (vi) say   |

# بورڈ آف سینڈری ایجو کیشن، کراچی

سینڈری اسکول سرفیکٹ ایگزامینیشن سالانہ ۲۰۲۳ء



## نیو ماؤں پپر

### کمپیوٹر اسٹڈیز (نظری) پرچہ دوم

کل نشانات: ۶۰

جماعت "دھم" سائنس گروپ

وقت: ۳ گھنٹے

حصہ "الف" (لازمی) (کثیر الاتخابی سوالات) 20%

(نشانات: ۱۲)

حصہ الف: سوال نمبر ۱۲ کثیر الاتخابی سوالات پر مشتمل ہے جو تمام سلیسیں سے دیئے جائیں گے۔ ہر سوال کا ایک (01) نمبر ہے۔

حصہ "ب" (مختصر جواب کے سوالات) 40% (نشانات: ۲۳)

نوٹ: اس حصہ سے کل آٹھ سوالات کے جوابات دیجئے ہوں گے۔ ہر سوال کے تین نمبر ہیں۔

سوال نمبر 2: خم دار قوسین (curly brackets) کا استعمال کرتے ہوئے بیانات کا گچھا کیوں بناتے ہیں؟

سوال نمبر 3: کسی بھی دو اعداد کے ضرب اور تقسیم کا حساب لگانے کے لیے الگوریتم لکھیے۔

سوال نمبر 4: مقصد اور نحو (syntax) تحریر کیجیے۔ (کوئی بھی تین)۔

سوال نمبر 5: منطقی آپریٹرز کی تعریف مثال کے ساتھ کیجیے۔

سوال نمبر 6: C++ میں استعمال ہونے والے مقامی متغیرات (Local Variables) بیان کیجیے۔

سوال نمبر 7: درج ذیل بولین اظہاریہ کو مختصر کیجیے۔

$$Z = AB + A(B+C) + B(B+C)$$

سوال نمبر 8: مندرجہ ذیل بیانات میں اگر غلطیاں ہیں تو انہیں درست کیجیے۔

cin << abc; (iii) if {c < 10}; (ii) cout << I read in class X (i)

سوال نمبر 9: کسی مسئلے کو حل کرنے کے لیے فلوچارت کی کیا ہمیت ہے؟

سوال نمبر 10: اسکریپٹ ایڈیٹر میں تحریری علاقے (script area) تحریر کیجیے۔

سوال نمبر 11: فنکشن کی اصطلاح بیان کیجیے۔

سوال نمبر 12: درج ذیل پروگرام کا آٹھ پٹ کھلکھلیے۔

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int b;
    for (b=0; b<=10; b++)
    {
        cout << "\n" << b;
    }
    return 0;
}
```

سوال نمبر 13: اسکریپٹ ایڈیٹر کا استعمال کیا ہے؟

(نٹرانات: ۲۳)

40%

حصہ ”ج“ (بیانیہ جواب کے سوالات)

اس حصہ سے کل چار سوالات کے جوابات دیجئے۔ ہر سوال کے 6 نمبر ہیں۔

نوٹ:

ریاضی کے تفہیض آپریٹر (Arithmetic Assignment Operators) کا استعمال کرتے ہوئے C++ میں ایک پروگرام لکھیے۔  
سوال نمبر 15: دیئے گئے بولین اظہاریہ کا منطقی سرکٹ بنائیں۔

$$X = \overline{AB} \overline{(C + D)} \quad (2) \qquad Y = \overline{ABC} \overline{(A + D)} \quad (1)$$

سوال نمبر 16: ہمیں زبانِ مترجم کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟ اس کی اقسام بیان کیجیے۔

سوال نمبر 17: کلیری ڈیٹا کی ساخت (Linear Data Structure) اور اس کی اقسام کی وضاحت کیجیے۔

سوال نمبر 18: Function Prototype یا Function Declaration بیان کیجیے۔

سوال نمبر 19: راسکریٹ یا ڈیٹر کے درج ذیل کوڈز کا استعمال کیجیے۔

Play (iii)  
say (vi)

wait (ii)  
goto x, y (v)

forever (i)  
sound (iv)

