



# BOARD OF SECONDARY EDUCATION KARACHI

## NEW MODEL QUESTION PAPER

S.S.C. (ANNUAL) EXAMINATIONS 2022

## COMPUTER STUDIES (THEORY) PAPER-II

CLASS X (SCIENCE GROUP)

Time: 3 Hours

(Marks: 60)

### SECTION "A" (40%)

#### MULTIPLE CHOICE QUESTIONS (MCQs) (24 Marks)

Q.1. 24 MCQs will be given from whole syllabus. Each carries 1 Mark.

### SECTION "B" (40%)

#### (SHORT ANSWERS QUESTIONS) (24 marks)

Note: Answer any Eight (8) questions from this section. Each carries 3 marks.

Q2. Explain the function of inverter.

Q2. انورٹر کے فنکشن کی وضاحت کریں۔

Q3. Why we use header files?

Q3. ہم ہیڈر فائلیں کیوں استعمال کرتے ہیں؟

Q4. What are the advantages of developing Algorithm?

Q4. الگورتھم تیار کرنے کے کیا فوائد ہیں؟

Q5. List any three advantages of IDE.

Q5. IDE کے کسی بھی تین فوائد کی فہرست بنائیں۔

Q6. Write the function of "for" loop.

Q6. "for" لوپ کا فنکشن لکھیں۔

Q7. Enlist five common high-level languages used and describe any one.

Q7. استعمال ہونے والی پانچ عام اعلیٰ سطحی زبانوں کی فہرست بنائیں اور کوئی ایک بیان کریں۔

Q8. Why do we need a language translator?

Q8. ہمیں زبان کے مترجم کی ضرورت کیوں پیش آتی ہے؟

Q9. What is the basic difference between \n and \t?

Q9. \n اور \t کے درمیان بنیادی فرق کیا ہے؟

Q10. What are the two basic concepts of the scratch environment?

Q10. اسکرچ ماحول کے دو بنیادی تصورات کیا ہیں؟

Q11. Write the purpose and syntax of the following functions (any 2).

(i) cin

(ii) getch()

(iii) cout

Q11. درج ذیل فنکشنز کا مقصد اور سینٹکس لکھیں۔ (کوئی بھی 2)۔

cout (iii)

getch() (ii)

cin (i)

Q12. What is the purpose of jump statements?

Q12. jump اسٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟

Q13. Write down three advantages of user-defined functions.

Q13. صارف کے بیان کردہ افعال کے تین فوائد لکھیں۔

## SECTION- "C" 20%

### (DESCRIPTIVE ANSWER QUESTIONS) (12 Marks)

Note: Attempt (02) questions from this section.

نوٹ: اس حصے سے (02) سوالات حل کریں۔

Q14. What is the difference between Source code and Object code?

Q14۔ سورس کوڈ اور آبجیکٹ کوڈ میں کیا فرق ہے؟

Q15. Draw and define flowcharting symbols.

Q15۔ فلوچارٹنگ علامتیں بنائیں اور ان کی وضاحت کریں۔

Q16. Draw Logic circuit of the given Boolean expression:

(a)  $Y = \overline{A}BC(A + D)$

(b)  $X = \overline{AB}(\overline{C + D})$

Q16۔ دیے گئے بولین اظہار کا لاجک سرکٹ بنائیں:

(ب)  $X = \overline{AB}(\overline{C + D})$

(الف)  $Y = \overline{A}BC(A + D)$

Result.pk



# BOARD OF SECONDARY EDUCATION KARACHI

## COMPUTER (PRACTICAL) CLASS X

### S.S.C. (ANNUAL) EXAMINATIONS 2022 & ONWARDS

Time: 2 hours

Total Marks: 15

(Journal Marks = 04) + (Viva Voce = 04) + (Manual Steps = 04) + (E.Steps of output = 03)

#### (PRACTICAL'S LIST OF CLASS X)

Pr-1 Write a program to print a WELCOME text in a new line.

Pr-1 ایک نئی لائن میں ویلکم ٹیکسٹ پرنٹ کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-2 Write a program to calculate total, percentage, and grade.

Pr-2 ٹوٹل، فیصد، اور درجہ کو شمار کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-3 Write a program to get 10 characters using getch() function and print all characters.

Pr-3 Ogetch فنکشن کا استعمال کرتے ہوئے 10 حروف حاصل کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں اور تمام حروف کو پرنٹ کریں۔

Pr-4 Write a program to add, subtract, multiplication and divide two numbers using arithmetic operator.

Pr-4 ریاضی کے آپریٹر کا استعمال کرتے ہوئے دو نمبروں کو شامل کرنے، گھٹانے، ضرب اور تقسیم کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-5 Write a program to compute the total and average of six numbers.

Pr-5 چھ نمبروں کا ٹوٹل اور اوسط کا حساب کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-6 Write a program to check whether a number is positive, negative or zero.

Pr-6 یہ چیک کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں کہ آیا کوئی نمبر مثبت، منفی، یا صفر ہے۔

Pr-7 Write a program to find the area of rectangle.

Pr-7 مستطیل کا رقبہ معلوم کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-8 Write a program to input length in centimeter and convert it into meter.

Pr-8 سینٹی میٹر میں لمبائی انپٹ کرنے اور اسے میٹر میں تبدیل کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-9 Write a program to convert temperature from Fahrenheit into Celsius.

Pr-9 درجہ حرارت کو فارن ہائیٹ سے سینٹی گریڈ میں تبدیل کرنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں۔

Pr-10 Write a program that takes a number and prints its multiples up to 10.

Pr-10 ایک ایسا پروگرام لکھیں جو ایک عدد لے اور اس کے ضرب کو 10 تک پرنٹ کرتا ہے۔

Pr-11 Write a program to read 10 numbers and sort them into descending order.

Pr-11 دس نمبروں کو پڑھنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں اور انہیں نزولی ترتیب دیں۔

Pr-12 Write a program to read 10 numbers and sort them into ascending order.

Pr-12 دس نمبروں کو پڑھنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں اور انہیں صعودی ترتیب دیں۔

Pr-13 Write a program to read an integer n and print the factorial of n.

Pr-13 ایک عدد n کو پڑھنے کے لیے ایک پروگرام لکھیں اور n کے فیکٹوریل کو پرنٹ کریں۔

(NOTE: All the Activities has been selected from Computer Journal of practical activities for class X published by Sindh Textbook Board Edition October 2021)

(نوٹ: تمام تجربات "کمپیوٹر جرنل تجرباتی سرگرمیاں" برائے جماعت دہم شائع شدہ سندھ ٹیکسٹ بک بورڈ جامشورو ایڈیشن اکتوبر 2021 سے منتخب کئے گئے ہیں)