**BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION,MULTAN**
**OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL/SUPPLY EXAMINATION,2019.**

Name of Subject: Computer Science Session: 2017-2019

| Q.Nos | Paper Code 3831 | Paper Code 3833 | Paper Code 3835 | Paper Code 3837 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | D | B | D | A |
| 2 | C | C | D | C |
| 3 | C | B | D | B |
| 4 | A | D | C | C |
| 5 | C | D | C | B |
| 6 | B | D | A | D |
| 7 | C | C | C | D |
| 8 | B | C | B | D |
| 9 | D | A | C | C |
| 10 | D | C | B | C |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |
| 15 | | | | |
| 16 | | | | |
| 17 | | | | |
| 18 | | | | |
| 19 | | | | |
| 20 | | | | |

Result.pk

سرٹیفکیٹ بابت تصحیح سوالیہ پرچہ/مارکنگ Key

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ دوسرا گروپ 1 سکیم نیو میٹرک سالانہ/ضمنی امتحان 2019 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ ومعروضی(Subjective & Objective) کو بنظر عمیق چیک کرلیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کرلیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی(MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کرلیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارکنگ ہدایات/ مارکنگ سکیم/Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

**Prepared & Checked By:** **Dated:** 06-09-19

| S.# | Name | Designation | Institution | Mobile No | Signature |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | حافظ محمد جبران | SST(IT) | GHSS Comprehensive Multan | 0313-8626347 | |
| 2 | جمیل اللہ | SST(CS) | GHS Sumra Public Multan. | 0334-6117905 | |
| 3 | | | | | |

رول نمبر _____

2019 (S)

**SSC PART-II (10th CLASS)**

**COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)** — کمپیوٹر سائنس ( نیو سکیم )

TIME ALLOWED: 1.45 Hours — **SUBJECTIVE** حصہ انشائیہ — وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40 — کل نمبر = 40

**NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.**

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جز و نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

## SECTION-I حصہ اول

**2. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4** — سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define Debugging. — (i) ڈی بگنگ کی تعریف کریں۔

(ii) Write limitations of flowcharts. — (ii) فلوچارٹس کے استعمال کی حد بندیاں تحریر کریں۔

(iii) Who and when BASIC language was developed? — (iii) بیسک لینگویج کو کب اور کس نے ایجاد کیا؟

(iv) Write purpose and syntax of AUTO command. — (iv) AUTO کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کریں۔

(v) Define unconditional transfer of control. — (v) غیر مشروط ٹرانسفر آف کنٹرول کی تعریف کریں۔

(vi) What is Selection Structure? — (vi) سلیکشن سٹرکچر کیا ہوتا ہے؟

**3. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4** — سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is meant by two-dimensional array? — (i) دو سمتی ارے سے کیا مراد ہے؟

(ii) How to fill and print an array? — (ii) ارے کو فل اور پرنٹ کیسے کیا جاتا ہے؟

(iii) Describe the use of subscript variable in array. — (iii) ارے میں سب سکرپٹ ویری ایبل کا استعمال بیان کیجیے۔

(iv) Write purpose and format of ABS function. — (iv) ABS فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ تحریر کیجیے۔

(v) What is meant by Data Fields? — (v) ڈیٹا فیلڈز سے کیا مراد ہے؟

(vi) Differentiate between program files and data files. — (vi) پروگرام فائلز اور ڈیٹا فائلز میں فرق بیان کیجیے۔

**4. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4** — سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Write the syntax of Palette Statement. — (i) پیلٹ سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس لکھیں۔

(ii) Define Graphics. — (ii) گرافکس کی تعریف کریں۔

(iii) What is Microsoft Word? — (iii) مائیکروسوفٹ ورڈ کیا ہے؟

(iv) Define Font. — (iv) فونٹ کی تعریف کریں۔

(v) Explain the use of clipboard in MS-Word. — (v) ایم ایس۔ ورڈ میں کلپ بورڈ کا استعمال بتائیں۔

(vi) How a file can be saved in MS-Word? — (vi) ایم ایس۔ ورڈ میں فائل کو محفوظ کیسے کرتے ہیں؟

## SECTION-II حصہ دوم

**NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2** — نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define Flowchart. Write guidelines for drawing a flowchart. — 5۔ فلوچارٹ کی تعریف لکھیں۔ فلوچارٹ بنانے کے لیے گائیڈ لائنز لکھیں۔

6. What is meant by type conversion? Explain principles of type conversion. — 6۔ ٹائپ کنورژن سے کیا مراد ہے؟ ٹائپ کنورژن کے اصولوں کی وضاحت کریں۔

7. What is Loop? Explain its types. — 7۔ لوپ کیا ہے؟ اس کی اقسام بیان کیجیے۔



Result.pk

| PAPER CODE NUMBER: 3831 | 2019 (S) | رول نمبر _____ |
|---|---|---|

SSC PART-II (10th CLASS)

**COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)** — کمپیوٹر سائنس ( نیو سکیم )

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** حصہ معروضی — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

**Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.**

**Q.No.1** — سوال نمبر 1۔

(1) _____ possible solutions are there for a problem. — (1) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔

(A) One ایک (2) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

(2) Typographical errors in BASIC statement are:- — (2) بیسک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔

(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز

(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکیوشن ایررز

(3) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: — (3) جی ڈبلیو۔ بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

(4) If two or more statements are written on a line, they must be separated by a: — (4) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔

(A) Colon کالن (B) Semicolon سیمی کالن (C) Comma کوما (D) Hyphen ہائفن

(5) Which of the following is not a logical operator? — (5) ان میں سے کون سا لوجیکل اوپریٹر نہیں ہے؟

(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT

(6) The types of array are: — (6) ارے کی اقسام ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

(7) The statement DIM C (30, 50) would reserves: — (7) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔

(A) 80 locations مقامات (B) 1200 locations مقامات (C) 1500 locations مقامات (D) 150 locations مقامات

(8) A file can be organized in the following ways: — (8) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جا سکتی ہے۔

(A) One way ایک طریقہ (B) Two ways دو طریقے (C) Three ways تین طریقے (D) Four ways چار طریقے

(9) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: — (9) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔

(A) Line لائن (B) Box باکس (C) PSET (D) Ellipse بیضوی شکل

(10) Which one option is not in Edit Menu? — (10) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟

(A) Undo اَن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ



Result.pk

| PAPER CODE NUMBER: 3833 | 2019 (S) | رول نمبر _____ |
|---|---|---|

**SSC PART-II (10th CLASS)**

**COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)** — **کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)**

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** **حصہ معروضی** — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

**Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.**

**Q.No.1** — **سوال نمبر 1۔**

(1) The types of array are: — (1) ارے کی اقسام ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

(2) The statement DIM C (30, 50) would reserves: — (2) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔

(A) 80 مقامات locations (B) 1200 مقامات locations (C) 1500 مقامات locations (D) 150 مقامات locations

(3) A file can be organized in the following ways: — (3) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔

(A) One way ایک طریقہ (B) Two ways دو طریقے (C) Three ways تین طریقے (D) Four ways چار طریقے

(4) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: — (4) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔

(A) Line لائن (B) Box باکس (C) PSET (D) Ellipse بیضوی شکل

(5) Which one option is not in Edit Menu? — (5) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟

(A) Undo اَن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ

(6) _____ possible solutions are there for a problem. — (6) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔

(A) One ایک (2) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

(7) Typographical errors in BASIC statement are:- — (7) بیسک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔

(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز

(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکیوشن ایررز

(8) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: — (8) جی ڈبلیو۔ بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

(9) If two or more statements are written on a line, they must be separated by a: — (9) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔

(A) Colon کالن (B) Semicolon سیمی کالن (C) Comma کوما (D) Hyphen ہائفن

(10) Which of the following is not a logical operator? — (10) اِن میں سے کون سا لوجیکل اوپریٹر نہیں ہے؟

(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT

Result.pk

| PAPER CODE NUMBER: 3835 | 2019 (S) | رول نمبر _____ |
|---|---|---|

SSC PART-II (10th CLASS)

**COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)** — **کمپیوٹر سائنس ( نیو سکیم )**

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** **حصہ معروضی** — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اِس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

**Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.**

**Q.No.1** — **سوال نمبر 1۔**

(1) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: — (1) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔

(A) Line لائن (B) Box باکس (C) PSET (D) Ellipse بیضوی شکل

(2) Which one option is not in Edit Menu? — (2) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟

(A) Undo اَن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ

(3) _____ possible solutions are there for a problem. — (3) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔

(A) One ایک (2) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

(4) Typographical errors in BASIC statement are:- — (4) بیسک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔

(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز

(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکیوشن ایررز

(5) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: — (5) جی ڈبلیو۔ بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

(6) If two or more statements are written on a line, they must be separated by a: — (6) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔

(A) Colon کالن (B) Semicolon سیمی کالن (C) Comma کوما (D) Hyphen ہائفن

(7) Which of the following is not a logical operator? — (7) اِن میں سے کون سا لوجیکل اوپریٹر نہیں ہے؟

(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT

(8) The types of array are: — (8) ارے کی اقسام ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

(9) The statement DIM C (30, 50) would reserves: — (9) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔

(A) 80 مقامات locations (B) 1200 مقامات locations (C) 1500 مقامات locations (D) 150 مقامات locations

(10) A file can be organized in the following ways: — (10) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔

(A) One way ایک طریقہ (B) Two ways دو طریقے (C) Three ways تین طریقے (D) Four ways چار طریقے



Result.pk

| PAPER CODE NUMBER: 3837 | 2019 (S) | رول نمبر _____ |
|---|---|---|

**SSC PART-II (10th CLASS)**

**COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME)** — **کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)**

TIME ALLOWED: 15 Minutes — **OBJECTIVE** **حصہ معروضی** — وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اِس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

**Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.**

**Q.No.1** — **سوال نمبر 1۔**

(1) If two or more statements are written on a line, they must be separated by a: — (1) اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں _____ جدا کرتا ہے۔

(A) Colon کالن (B) Semicolon سیمی کالن (C) Comma کوما (D) Hyphen ہائفن

(2) Which of the following is not a logical operator? — (2) اِن میں سے کون سا لوجیکل اوپریٹر نہیں ہے؟

(A) AND (B) OR (C) NEITHER (D) NOT

(3) The types of array are: — (3) ارے کی اقسام ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

(4) The statement DIM C (30, 50) would reserves: — (4) سٹیٹمنٹ DIM C (30, 50) محفوظ کرتی ہے۔

(A) 80 مقامات locations (B) 1200 مقامات locations (C) 1500 مقامات locations (D) 150 مقامات locations

(5) A file can be organized in the following ways: — (5) ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔

(A) One way ایک طریقہ (B) Two ways دو طریقے (C) Three ways تین طریقے (D) Four ways چار طریقے

(6) The CIRCLE statement can also be used to draw a/an: — (6) CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید کھینچ سکتے ہیں۔

(A) Line لائن (B) Box باکس (C) PSET (D) Ellipse بیضوی شکل

(7) Which one option is not in Edit Menu? — (7) مندرجہ ذیل میں سے کون سا آپشن ایڈٹ مینیو میں نہیں ہوتا؟

(A) Undo اَن ڈو (B) Redo ری ڈو (C) Find فائنڈ (D) Font فونٹ

(8) _____ possible solutions are there for a problem. — (8) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔

(A) One ایک (2) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

(9) Typographical errors in BASIC statement are:- — (9) بیسک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔

(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز

(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکیوشن ایررز

(10) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is: — (10) جی ڈبلیو۔ بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45



Result.pk