

BOARD OF INTERMEDIATE AND SECONDARY EDUCATION, MULTAN
OBJECTIVE KEY FOR SSC ANNUAL/SUPPLY EXAMINATION, 2019.

1132
(10th)

Name of Subject: کمپیوٹر سائنس
Group: 1st

Session: 2015-2017 (2019)
Group: 2nd

| Q. Nos | Paper Code 3831 | Paper Code 3833 | Paper Code 3835 | Paper Code 3837 |
|--------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1 | D | C | A | B |
| 2 | C | B | D | A |
| 3 | B | C | D | A |
| 4 | A | A | C | C |
| 5 | A | D | B | B |
| 6 | C | D | A | C |
| 7 | B | C | A | A |
| 8 | C | B | C | D |
| 9 | A | A | B | D |
| 10 | D | A | C | C |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |
| 15 | | | | |
| 16 | | | | |
| 17 | | | | |
| 18 | | | | |
| 19 | | | | |
| 20 | | | | |

| Q. Nos | Paper Code 3832 | Paper Code 3834 | Paper Code 3836 | Paper Code 3838 |
|--------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 1 | A | A | D | A |
| 2 | B | A,B,C,D | C | C |
| 3 | A | C | A | D |
| 4 | C | D | A,B,C,D | C |
| 5 | D | A | C | A |
| 6 | C | B | D | A,B,C,D |
| 7 | A | A | A | C |
| 8 | A,B,C,D | C | B | D |
| 9 | C | D | A | A |
| 10 | D | C | C | B |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |
| 15 | | | | |
| 16 | | | | |
| 17 | | | | |
| 18 | | | | |
| 19 | | | | |
| 20 | | | | |

برقیکیٹ نامہات صحیح سوالیہ پرچہ امارنگ

ہم نے مضمون کمپیوٹر سائنس پرچہ B گروپ پہلے دروسلیم نیوسکیم میٹرک سالانہ امتحان 2019 کا سوالیہ پرچہ انشائیہ و معروضی (Subjective & Objective) کو بنظر عین چیک کر لیا ہے یہ پرچہ Syllabus کے عین مطابق Set کیا گیا ہے۔ اس سوالیہ پرچہ میں کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ ہم نے سوالیہ پرچہ کا اردو اور انگریزی Version بھی چیک کر لیا ہے۔ یہ Version آپس میں مطابقت رکھتے ہیں۔ نیز اس پرچہ کی معروضی (MCQs) Key کی بابت تصدیق کی جاتی ہے کہ اس میں بھی کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔ مزید یہ کہ ہم نے Key بنانے سے متعلق دفتر کی جانب سے تیار کردہ ہدایات وصول کر کے ان کا بغور مطالعہ کر لیا ہے اور ان کی روشنی میں Key بنائی ہے۔ نیز سب ایگزامینرز کیلئے تفصیلی مارنگ ہدایات امارنگ نیوسکیم Rubrics بھی تیار کر دی گئی ہیں۔

Prepared & Checked By:

Dated:

| S.# | Name | Designation | Institution | Mobile No | Signature |
|-----|-----------------|-------------|-------------------------------|--------------|-------------|
| 1 | حافظ محمد جبران | SST (IT) | گورنمنٹ پبلس سائنس ہائی اسکول | 0313862637 | [Signature] |
| 2 | خواجہ محمد صنیب | SST (CS) | گورنمنٹ ایم سی ایچ اے اسکول | 0321-633125 | [Signature] |
| 3 | جمیل اللہ | SST (CS) | گورنمنٹ سسر اے اسکول | 0334 6117905 | [Signature] |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |

Re-Checked By ہم نے دوبارہ سوالیہ پرچہ (انشائیہ و معروضی) معروضی "Key" اور ہدایات کے حوالے سے عمل درآمد کر لیا ہے۔ کسی قسم کی کوئی غلطی نہ ہے۔

| | | | | | |
|---|----------------|----------|-------------------------------|--------------|-------------|
| 1 | زاہد محمود شیخ | SST (IT) | گورنمنٹ ماڈل اسکول | 0300-9639405 | [Signature] |
| 2 | محمد شہاب | SSE (CS) | گورنمنٹ پبلس سائنس ہائی اسکول | 0344-8622001 | [Signature] |

15-03-2019. تاریخ

2019 (A)

رول نمبر 133

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper. - جو ابی کا پانی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Algorithm.
- Write two advantages of Flow-chart.
- What is meant by Reserved Words?
- Write the purpose and syntax of Auto command.
- Write the type of control structure.
- What is meant by Transfer of Control?

- الگورتھم کی تعریف کریں۔
- فلو چارٹ کے دو فوائد لکھیں۔
- ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟
- Auto کمانڈ کا مقصد اور سینٹکس لکھیں۔
- کنٹرول سٹرکچر کی اقسام لکھیں۔
- کنٹرول کے ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is meant by DIM statement?
- Write names of types of Array.
- How would you fill the Array?
- Define Numeric Functions.
- Write the purpose of INT Function.
- Describe the use of Gosub --- Return statement.

- DIM سینٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟
- ارے کی اقسام کے نام لکھیں۔
- آپ ارے کو کیسے فل کریں گے؟
- نوٹسٹریٹس کی تعریف لکھیں۔
- INT فنکشن کا مقصد لکھیں۔
- Gosub --- Return سینٹمنٹ کا استعمال بیان کریں۔

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is meant by Resolution?
- In BASIC how many Graphic modes are there?
- What is meant by SCREEN statement?
- What is Menu bar?
- What is the difference between Save and Save As?
- Write names of different views of MS-Word document.

- ریزولوشن سے کیا مراد ہے؟
- بیسک میں گرافکس موڈز کی تعداد کتنی ہے؟
- SCREEN سینٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟
- مینیو بار کیا ہے؟
- Save اور Save As میں کیا فرق ہے؟
- ایم ایس ورڈ میں ڈاکیومنٹ کے مختلف ویوز کے نام تحریر کریں۔

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What are Errors? Describe its types.
- Define Variables. Explain Numeric Variables and String Variables.
- Define Loop. Write note on different loops in BASIC.

- ایررز کیا ہیں؟ اقسام بیان کیجیے۔
- متغیرات کی تعریف کریں۔ نوٹسٹریٹس اور سٹرنگ متغیرات کی وضاحت کریں۔
- لوپ کی تعریف کریں۔ بیسک میں مختلف لوپس پر نوٹ لکھیں۔

PAPER CODE

NUMBER: 3831

2019 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر (134)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) _____ possible solutions are there for a problem. (1) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (2) Typographical errors in BASIC statement are:- (2) بیسک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کبھلاتی ہیں۔
(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز
(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (3) _____ short key is used to run a program in GW-BASIC. (3) جی ڈبلیو بیسک میں پروگرام چلانے کے لیے _____ شارٹ کی استعمال ہوتی ہے۔
(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (4) _____ operators has the highest precedence. (4) _____ آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔
(A) ^ (B) * (C) + (D) =
- (5) FOR --- NEXT is used to implement:- (5) FOR --- NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All تمام
- (6) The statement x (30) will reserve ---- memory locations. (6) سٹیٹمنٹ x (30) ---- میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔
(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (7) Dimension statement uses the keyword ----. (7) سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ ---- استعمال ہوتا ہے۔
(A) DM (B) DIM (C) DS (D) DMS
- (8) The output of a function INT (-5.7) is:- (8) فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
(A) -4 (B) -5 (C) -6 (D) 5
- (9) The set of colors RED, GREEN and BROWN is given in:- (9) سرخ، سبز اور براؤن رنگوں کا سیٹ دیا گیا ہے۔
(A) Palette 0 (B) Palette 1 (C) Palette 2 (D) Palette 3
- (10) Ctrl + Y is used for:- (10) Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔
(A) Undo ان ڈو کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page break پیج بریک کے لیے (D) Redo ری ڈو کے لیے

PAPER CODE
NUMBER: 3833

2019 (A)
SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر
135

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)
GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)
گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جو اپنی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

- (1) The statement $x(30)$ will reserve ---- memory locations. (1) سٹیٹمنٹ $x(30)$ ---- میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔
(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (2) Dimension statement uses the keyword ----. (2) سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ ---- استعمال ہوتا ہے۔
(A) DM (B) DIM (C) DS (D) DMS
- (3) The output of a function $INT(-5.7)$ is:- (3) فنکشن $INT(-5.7)$ کا جواب ہے۔
(A) -4 (B) -5 (C) -6 (D) 5
- (4) The set of colors RED, GREEN and BROWN is given in:- (4) سرخ، سبز اور براؤن رنگوں کا سیٹ دیا گیا ہے۔
(A) Palette 0 (B) Palette 1 (C) Palette 2 (D) Palette 3
- (5) Ctrl + Y is used for:- (5) Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔
(A) Undo ان ڈو کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page break پیج بریک کے لیے (D) Redo ری ڈو کے لیے
- (6) _____ possible solutions are there for a problem. (6) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (7) Typographical errors in BASIC statement are:- (7) بیسیک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔
(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوژیکل ایررز
(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (8) _____ short key is used to run a program in GW-BASIC. (8) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کے لیے _____ شارٹ کی استعمال ہوتی ہے۔
(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (9) _____ operators has the highest precedence. (9) _____ آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔
(A) \wedge (B) * (C) + (D) =
- (10) FOR --- NEXT is used to implement:- (10) FOR --- NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All تمام

PAPER CODE

NUMBER: 3835

2019 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

136 رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے ٹھیکے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوال پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1-

- (1) The set of colors RED, GREEN and BROWN is given in:- (1) سرخ، سبز اور براؤن رنگوں کا سیٹ دیا گیا ہے۔
(A) Palette 0 (B) Palette 1 (C) Palette 2 (D) Palette 3
- (2) Ctrl + Y is used for:- (2) Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔
(A) Undo ان ڈو کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page break پیج بریک کے لیے (D) Redo ری ڈو کے لیے
- (3) _____ possible solutions are there for a problem. (3) ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔
(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی
- (4) Typographical errors in BASIC statement are:- (4) بیسیک سٹیٹمنٹ میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔
(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز
(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز
- (5) _____ short key is used to run a program in GW-BASIC. (5) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کے لیے _____ شارٹ کی استعمال ہوتی ہے۔
(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4
- (6) _____ operators has the highest precedence. (6) _____ آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔
(A) ^ (B) * (C) + (D) =
- (7) FOR --- NEXT is used to implement:- (7) FOR --- NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔
(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All تمام
- (8) The statement x (30) will reserve ---- memory locations. (8) سٹیٹمنٹ x (30) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔
(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40
- (9) Dimension statement uses the keyword ----- (9) سٹیٹمنٹ کے لیے کی ورڈ ----- استعمال ہوتا ہے۔
(A) DM (B) DIM (C) DS (D) DMS
- (10) The output of a function INT (-5.7) is:- (10) فنکشن INT (-5.7) کا جواب ہے۔
(A) -4 (B) -5 (C) -6 (D) 5

PAPER CODE

NUMBER: 3837

2019 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر (132)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

GROUP-I

گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر

دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice

soalats her grmel nkr krls -

which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen

to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as

many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded

in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

(1) _____ short key is used to run a program in GW-BASIC. شارٹ کی استعمال ہوتی ہے۔ (1) جی ڈبلیو بیسیک میں پروگرام چلانے کے لیے

(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4

(2) _____ operators has the highest precedence. آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔ (2)

(A) ^ (B) * (C) + (D) =

(3) FOR --- NEXT is used to implement:- FOR --- NEXT شیڈول استعمال کرتے ہیں۔ (3)

(A) Iteration تکرار کے لیے (B) Selection انتخاب کے لیے (C) Sequence ترتیب کے لیے (D) All تمام

(4) The statement x (30) will reserve ----- memory locations. شیڈول x (30) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔ (4)

(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 40

(5) Dimension statement uses the keyword -----۔ سٹی شیڈول کے لیے کی ورڈ استعمال ہوتا ہے۔ (5)

(A) DM (B) DIM (C) DS (D) DMS

(6) The output of a function INT (-5.7) is:- INT (-5.7) فنکشن کا جواب ہے۔ (6)

(A) -4 (B) -5 (C) -6 (D) 5

(7) The set of colors RED, GREEN and BROWN is given in:- سرخ، سبز اور براؤن رنگوں کا سیٹ دیا گیا ہے۔ (7)

(A) Palette 0 (B) Palette 1 (C) Palette 2 (D) Palette 3

(8) Ctrl + Y is used for:- Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔ (8)

(A) Undo ان ڈو کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page break پیج بریک کے لیے (D) Redo ری ڈو کے لیے

(9) _____ possible solutions are there for a problem. ایک مسئلہ کے _____ ممکن حل ہیں۔ (9)

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Multiple کئی

(10) Typographical errors in BASIC statement are:- بیسیک شیڈول میں ٹائپنگ کی ایررز کہلاتی ہیں۔ (10)

(A) Runtime errors رن ٹائم ایررز (B) Logical errors لوجیکل ایررز

(C) Syntax errors سینٹیکس ایررز (D) Execution errors ایگزیکوشن ایررز

2019 (A)

138 رول نمبر

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ اثنائے

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

NOTE: - Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper. - جو ابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 2- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Flow Chart.
- What is meant by "to analyze the problem"?
- Write a procedure to save a program in GW-BASIC?
- Write purpose and syntax of NAME Command.
- What is meant by unconditional transfer of control?
- Define Loop Variable.

- فلو چارٹ کی تعریف کریں۔
- مسئلہ کا تجزیہ کرنا سے کیا مراد ہے؟
- جی ڈی بیو بیسیک میں پروگرام کو محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیے۔
- NAME کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجیے۔
- کنٹرول کے غیر مشروط ٹرانسفر سے کیا مراد ہے؟
- لوپ ویری ایبل کی تعریف کیجیے۔

3. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 3- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- What is One-Dimensional Array?
- What is meant by sorting in Array?
- Define Array.
- Define Sub-program.
- Write purpose and format of Fix function.
- What is meant by Numeric function?

- یک سمتی "ارے" کیا ہے؟
- "ارے" میں سارنگ سے کیا مراد ہے؟
- "ارے" کی تعریف کریں۔
- سب پروگرام کی تعریف کریں۔
- Fix فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ لکھیے۔
- نو میمرک فنکشن سے کیا مراد ہے؟

4. Attempt any four parts.

8 = 2 x 4

سوال نمبر 4- کوئی سے چار اجزاء کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Resolution of Monitor.
- Write the purpose of PSET statement.
- Define Word Processor Software.
- How would you Bold the text in Microsoft Word?
- Describe the use of Clipboard in MS-Word.
- What is meant by Drop Cap?

- مونیٹر کی ریزولوشن کی تعریف لکھیں۔
- PSET سٹیٹمنٹ کا مقصد لکھیں۔
- ورڈ پروسیسر سافٹ ویئر کی تعریف لکھیں۔
- آپ ہائیکر سوٹ ورڈ میں ٹیکسٹ کو کیسے بولڈ کریں گے؟
- MS ورڈ میں کلب بورڈ کا استعمال بیان کریں۔
- ڈراپ کیپ سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: - Attempt any two questions.

16 = 8 x 2

نوٹ - کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

- Define Algorithm. Write any six guidelines for making flowchart.
- What is meant by Variables? Describe rules of naming variables in BASIC.
- What is Graphics? Explain graphic modes.

- الگورتھم کی تعریف کریں۔ فلو چارٹ بنانے کے لیے کوئی سی چھ گائیڈ لائنز تحریر کریں۔
- متغیرات سے کیا مراد ہے؟ بیسیک میں متغیرات کو نام دینے کے قوانین بیان کریں۔
- گرافکس کیا ہے؟ گرافک موڈز کی وضاحت کریں۔

PAPER CODE

NUMBER: 3832

2019 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر (139)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

کمپیوٹر سائنس (نیو سکیم)

GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر

دیکھئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو بھرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice

سوالات ہر گز حل نہ کریں۔

which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen

to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as

many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded

in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

(1) Program upgradation refers to _____ پروگرام کو بہتر بنانے سے مراد ہے۔ (1)

(A) Program Enhancement پروگرام کی بہتری

(B) Program Identification پروگرام کی شناخت

(C) Program Development پروگرام بنانا

(D) Program Implementation پروگرام کا اطلاق

(2) The diamond symbol represents the:- ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔ (2)

(A) Input / output ان پٹ / آؤٹ پٹ (B) Decision making فیصلہ سازی (C) Processing پراسیسنگ (D) Remarks ریمارکس

(3) _____ operator has the highest precedence. آپریٹرز سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔ (3)

(A) ^

(B) *

(C) +

(D) =

(4) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:- جی۔ ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کے نام کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔ (4)

(A) 31

(B) 32

(C) 40

(D) 45

(5) Which of the following can not be used to EXIT from ایرر ہینڈلنگ روٹین سے نکلنے کے لیے ان میں سے کون سا آپشن استعمال نہیں ہو سکتا؟ (5)

an error handling routine?

(A) RESUME

(B) RESUME NEXT

(C) END

(D) STOP

(6) The statement x (30) will reserve ----- memory Locations. سٹینٹ x (30) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔ (6)

(A) 29

(B) 30

(C) 31

(D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

(7) An element of an array is mentioned by its _____ ایک اے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں اس کے _____ (7)

(A) Subscript سب سکرپٹ سے

(B) Array اے سے

(C) Object آبجیکٹ سے

(D) Name of element رکن کے نام سے

(8) LEFT\$("Pakistan",3) = LEFT\$("Pakistan",3) برابر ہے _____ کے۔ (8)

(A) 'Pak'

(B) 'PAK'

(C) 'Pa'

(D) 'Kis'

(9) _____ of the following is not a valid graphic mode command. ان میں سے _____ درست گرافک موڈ کمانڈ نہیں ہے۔ (9)

(A) LINE

(B) PSET

(C) COLOR

(D) DRAW

(10) Ctrl + Y is used for:- Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔ (10)

(A) Undo ان ڈو کے لیے

(B) Find ڈھونڈنے کے لیے

(C) Page Break پیج بریک کے لیے

(D) Redo ری ڈو کے لیے

PAPER CODE
NUMBER: 3836

2019 (A)
SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر
141
کمپیوٹر سائنس (نیو سیکیم)

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)
GROUP-II

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کٹ کر پڑ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پڑ نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔
Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

- (1) Which of the following can not be used to EXIT from an error handling routine? (1) ایرر ہینڈلنگ روٹین سے نکلنے کے لیے ان میں سے کون سا آپشن استعمال نہیں ہو سکتا؟
(A) RESUME (B) RESUME NEXT (C) END (D) STOP
- (2) The statement $x(30)$ will reserve ----- memory Locations (2) سینٹنٹ $x(30)$ میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔
(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں
- (3) An element of an array is mentioned by its _____. (3) ایک ارے کے رکن ظاہر کرتے ہیں اس کے _____
(A) Subscript سے (B) Array سے (C) Object سے (D) Name of element سے
- (4) $\text{LEFT\$}(\text{"Pakistan"},3) =$ (4) $\text{LEFT\$}(\text{"Pakistan"},3)$ برابر ہے _____ کے۔
(A) 'Pak' (B) 'PAK' (C) 'Pa' (D) 'Kis'
- (5) _____ of the following is not a valid graphic mode command. (5) ان میں سے _____ درست گرافک موڈ کمانڈ نہیں ہے۔
(A) LINE (B) PSET (C) COLOR (D) DRAW
- (6) Ctrl + Y is used for:- (6) Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔
(A) Undo کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page Break کے لیے (D) Redo کے لیے
- (7) Program upgradation refers to _____. (7) پروگرام کو بہتر بنانے سے مراد ہے۔
(A) Program Enhancement پروگرام کی بہتری (B) Program Identification پروگرام کی شناخت
(C) Program Development پروگرام بنانا (D) Program Implementation پروگرام کا اطلاق
- (8) The diamond symbol represents the:- (8) ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔
(A) Input / output ان پٹ / آؤٹ پٹ (B) Decision making فیصلہ سازی (C) Processing پراسیسنگ (D) Remarks ریمارکس
- (9) _____ operator has the highest precedence. (9) _____ آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔
(A) ^ (B) * (C) + (D) =
- (10) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:- (10) جی۔ ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کے نام کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔
(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

PAPER CODE

NUMBER: 3838

2019 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر

COMPUTER SCIENCE (NEW SCHEME) (SESSION 2015-17)

GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیو اسکیم)

گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes

OBJECTIVE حصہ معروضی

وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10

کل نمبر = 10

نوٹ - ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر

دیتے ہیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنا یا کاٹ کر پڑھ کرنا کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پڑھ کرنا کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number. On bubble sheet, use marker or pen

to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. Attempt as many questions as given in objective type question paper and leave others blank. No credit will be awarded

in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1

سوال نمبر 1

(1) _____ operator has the highest precedence. (1) آپریٹر سب سے زیادہ ترجیحی قیمت رکھتا ہے۔

(A) ^ (B) * (C) + (D) =

(2) The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:- (2) جی۔ڈبلیو بیسیک میں ایک ویری ایبل کے نام کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔

(A) 31 (B) 32 (C) 40 (D) 45

(3) Which of the following can not be used to EXIT from an error handling routine? (3) ایئر ہینڈلنگ روٹین سے نکلنے کے لیے ان میں سے کون سا آپشن استعمال نہیں ہو سکتا؟

(A) RESUME (B) RESUME NEXT (C) END (D) STOP

(4) The statement x (30) will reserve ----- memory Locations. (4) سٹیٹمنٹ x (30) میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔

(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) None of these ان میں سے کوئی بھی نہیں

(5) An element of an array is mentioned by its _____. (5) ایک اے کے رکن ظاہر کرتے ہیں اس کے _____

(A) Subscript سے (B) Array سے (C) Object سے (D) Name of element سے

(6) LEFT\$("Pakistan",3) = (6) LEFT\$("Pakistan",3) برابر ہے _____ کے۔

(A) 'Pak' (B) 'PAK' (C) 'Pa' (D) 'Kis'

(7) _____ of the following is not a valid graphic mode command. (7) ان میں سے _____ درست گرافک موڈ کمانڈ نہیں ہے۔

(A) LINE (B) PSET (C) COLOR (D) DRAW

(8) Ctrl + Y is used for:- (8) Ctrl + Y استعمال ہوتا ہے۔

(A) Undo کے لیے (B) Find ڈھونڈنے کے لیے (C) Page Break کے لیے (D) Redo کے لیے

(9) Program upgradation refers to _____. (9) پروگرام کو بہتر بنانے سے مراد ہے۔

(A) Program Enhancement پروگرام کی بہتری (B) Program Identification پروگرام کی شناخت
(C) Program Development پروگرام بنانا (D) Program Implementation پروگرام کا اطلاق

(10) The diamond symbol represents the:- (10) ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔

(A) Input / output ان پٹ / آؤٹ پٹ (B) Decision making فیصلہ سازی (C) Processing پراسیسنگ (D) Remarks ریمارکس