

ماڈل پیپر کمپیوٹر سائنس (معروضی) جماعت دہم (تعلیمی سیشن 14-2012 و مابعد) سیکنڈری پارٹ (II)

کل نمبر 12

PAPER CODE -----

وقت 15 منٹ

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر پکٹ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note:- You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

Q.1	سوالات / Questions	(A)	(B)	(C)	(D)
1	پروگرام میں موجود غلطیوں کو تلاش کرنے اور ختم کرنے کا عمل کہلاتا ہے۔ Process of find and remove error from Program is	ڈی بگنگ Debugging	کمپائلنگ Compiling	ایگزیکوٹنگ Executing	کوڈنگ Coding
2	بیسک پروگرام پر مشتمل فائل کی ایکشن ہوتی ہے۔ Extension of BASIC program is.	.bs	.doc	.txt	.bas
3	بیسک میں پروگرام لوڈ کرنے کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key in BASIC to load a program is	F 1	F 2	F 3	F 4
4	بیسک میں متغیر نام میں زیادہ سے زیادہ کتنے حروف ہو سکتے ہیں۔ Maximum characters of variable name can be	40	50	60	80
5	لوپ کا ایک چکر کہلاتا ہے۔ Cycle of loop is called	سائیکل Cycle	ٹیسٹ Test	آئٹریشن Iteration	وقفہ Break
6	پیلٹ-1 میں کوڈ 2 کا رنگ ہے۔ Color of code 2 in PALLET-1 is	نیا Blue	سفید White	سبز Green	سرخ Red
7	سپیلنگ اور گرامر کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key of spell and grammar is	F 2	F 3	F 7	F 8
8	فونٹ کا رنگ، سائز تبدیل کرنے کا عمل ہے۔ Process of changing color, size is	سٹائلنگ Styling	ٹائپنگ Typing	کمپوزنگ Composing	فارمیٹنگ Formating
9	ایری کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔ Index of an array of each element is	ایک جیسا Same	مختلف Different	طاق Odd	جفت Even
10	بیسک میں سب پروگراموں کی اقسام ہیں۔ How many types of sub program are	1	2	3	4
11	ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے۔ A file can be handled with given methods	ایک one	دو Two	تین Three	چار Four
12	پیکسل مخفف ہے۔ Pixel is abbreviation of	پیج ایڈٹ Page edit	پلیس ایڈٹ Place edit	پکچر سائن Picture sign	پکچر ایلیمنٹ Picture element

حصہ اول

2. Attempt any Five parts

[2 x 5 = 10]

- (i) Why an algorithm is designed to solve a problem?
- (ii) What is syntax of programming language?
- (iii) How to find runtime error?
- (iv) Write two disadvantage of Flow Chart.
- (v) Write a program to add two numbers.
- (vi) Write a program to find area of rectangle.
- (vii) When and who developed BASIC language?
- (viii) Define variable.

سوال نمبر 2 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

- (i) کسی مسئلے کے حل میں الگورتھم کیوں ڈیزائن کیا جاتا ہے؟
- (ii) پروگرامنگ لینگویج کے سٹیکس سے کیا مراد ہے؟
- (iii) رن ٹائم ایرر کیسے ڈھونڈا جاسکتا ہے؟
- (iv) فلو چارٹ کی دو خامیاں لکھیں
- (v) دو نمبرز کو جمع کرنے کا پروگرام بنائیں۔
- (vi) مستطیل کا رقبہ معلوم کرنے کا پروگرام بنائیں۔
- (vii) بیسیک لینگویج کون کس نے بنایا؟
- (viii) متغیر کی تعریف کریں۔

3. Attempt any SIX parts

[2 x 6 = 12]

- (i) Write syntax of FOR-NEXT loop.
- (ii) Write name of Control Structure in BASIC.
- (iii) Which statement is used for un-conditional transfer?
- (iv) Write an example of IF-THEN statement.
- (v) Write method and short key to do ITALIC text.
- (vi) What is purpose of FIND and REPLACE facility in MS-Word.
- (vii) What is difference between UNDO and REDO ?
- (viii) What is difference between CUT and COPY ?
- (ix) Write purpose of Auto Correct option in MS Word.

سوال نمبر 3 : کوئی سے چھ اجزاء حل کریں

- (i) FOR-NEXT لوپ کا سٹیکس تحریر کریں۔
- (ii) بیسیک میں کنٹرول سٹرکچر کے نام لکھیں
- (iii) غیر مشروط ٹرانسفر کے لیے کوئی سٹیٹمنٹ استعمال کی جاتی ہے
- (iv) بیسیک میں IF-THEN سٹیٹمنٹ کی ایک مثال دیں
- (v) ٹیکسٹ کو ایٹلک کرنے کا طریقہ اور شارٹ کٹ کی لکھیں
- (vi) مائیکروسافٹ ورڈ میں تلاش اور تبادلیں کی سہولت سے کیا مراد ہے؟
- (vii) UNDO اور REDO میں کیا فرق ہے؟
- (viii) CUT اور COPY میں کیا فرق ہے؟
- (ix) MS-Word میں آٹو کوریکٹ آپشن کا مقصد بیان کریں

3. Attempt any FIVE parts

[2 x 5 = 10]

- (i) Why DIM word is used?
- (ii) How subscripted variable can write?
- (iii) What is user defined function?
- (iv) Write the purpose of ABS () function.
- (v) Define Sub routine?
- (vi) Write syntax of SCREEN statement.
- (vii) Write a program to draw a circle of radius 100.
- (viii) What is purpose of PSET statement?

سوال نمبر 4 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

- (i) DIM کاللف کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟
- (ii) سب سکرپٹ متغیر کیسے لکھا جاتا ہے؟
- (iii) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- (iv) ABS () فنکشن کا کیا مقصد ہے؟
- (v) سب روٹین سے کیا مراد ہے؟
- (vi) SCREEN سٹیٹمنٹ کا سٹیکس تحریر کریں۔
- (vii) 100 رداس کا دائرہ بنانے کا پروگرام بنائیں۔
- (viii) PSET سٹیٹمنٹ کس مقصد کے لیے استعمال ہوتی ہے؟

حصہ دوم

Note:- Attempt any Three Question

[7 x 3 = 21]

نوٹ: کوئی سے تین سوال حل کریں

سوال نمبر 5 :

Define Flow Chart. Explain five symbols used in flow chart. فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی پانچ علامات کی وضاحت کریں

[7]

Define Variable. Write rules to naming variable. [7]

متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیسیک لینگویج میں متغیرات کے نام رکھنے کے اصول بیان کریں

سوال نمبر 6 :

Write a program to find square of first five numbers using loop. [7]

پہلے پانچ اعداد کے مربع معلوم کرنے کا پروگرام بذریعہ لوپ بنائیں۔

سوال نمبر 7 :

- a) Explain the LINE statement in BASIC language. [4]
- b) What is status bar ? Which type of information gives this bar ? [3]

- الف) بیسیک لینگویج میں LINE سٹیٹمنٹ کی وضاحت کریں۔
- ب) سٹیٹس بار کیا ہے؟ اس پر کس طرح کی انفارمیشن ہوتی ہے؟

سوال نمبر 9 :

a) What is RND function. Write syntax and give example. [4]

الف) RND فنکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کا سینٹیکس تحریر کریں اور مثال بھی دیں۔

b) Write two difference between simple and sub script variable [3].

ب) سادہ اور سب سکرپٹ متغیر کے دو فرق بیان کریں۔

حصہ سوم

(پریکٹیکل پارٹ)

[2 x 5 = 10]

نوٹ: کوئی سے دو اجزاء حل کریں

سوال نمبر 10 :

a) (i) Write Procedure for Bullets on days of week. [3]

الف) (i) ہفتے کے دنوں کے نام پر Bullets لگانے کا طریقہ لکھیں۔

(ii) Set font size 16 and Bold them also. [2]

(ii) ان کا فائٹ سائز 16 اور بولڈ کرنے کا طریقہ بھی لکھیں۔

b) Write a program to find cube of any number. Also draw its flow chart. [3+2]

ب) کسی نمبر کا cube معلوم کرنے کا پروگرام تحریر کریں۔ اور فلو چارٹ بھی بنائیں

c) Write a program to find area of rectangle using user defined function. Get input length and width from user. [5]

ج) یوزر سے لمبائی اور چوڑائی ان پٹ کر کے یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کی مدد سے مستطیل کا رقبہ معلوم کریں۔

Result . PK