

Note: This is Model Paper only for guidance of students & teachers.

ماڈل پیپر کمپیوٹر سائنس (معروضی) جماعت دہم (تعلیمی سیشن 14-2012 و مابعد) سیکنڈری پارٹ (II)

کل نمبر 12

PAPER CODE -----

وقت 15 منٹ

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note:- You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

(D)	(C)	(B)	(A)	سوالات / Questions	Q.1
کوڈنگ Coding	ایگزیکوٹنگ Executing	کمپائلنگ Compiling	ڈی باگنگ Debugging	پروگرام میں موجود غلطیوں کو تلاش کرنے اور ختم کرنے کا عمل کہلاتا ہے Process of find and remove error from Program is	1
.bas	.txt	.doc	.bs	بیسک پروگرام پر مشتمل فائل کی ایکشن ہوتی ہے Extension of BASIC program is.	2
F 4	F 3	F 2	F 1	بیسک میں پروگرام لوڈ کرنے کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key in BASIC to load a program is	3
80	60	50	40	بیسک میں متغیر نام میں زیادہ سے زیادہ کتنے حروف ہو سکتے ہیں۔ Maximum characters of variable name can be	4
وقفہ Break	آئٹیشن Iteration	ٹیسٹ Test	سائیکل Cycle	لوپ کا ایک چکر کہلاتا ہے۔ Cycle of loop is called	5
سرخ Red	سبز Green	سفید White	نیلا Blue	پیلٹ-1 میں کوڈ 2 کا رنگ ہے Color of code 2 in PALLET-1 is	6
F 8	F 7	F 3	F 2	سپیلنگ اور گرامر کے لئے شارٹ کٹ کی ہے۔ Shortcut key of spell and grammar is	7
فارمیٹنگ Formating	کمپوزنگ Composing	ٹائپنگ Typing	سٹائلنگ Styling	فونٹ کا رنگ، سائز تبدیل کرنے کا عمل ہے۔ Process of changing color, size is	8
جفت Even	طاق Odd	مختلف Different	ایک جیسا Same	ایرے کے ہر رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔ Index of an array of each element is	9
4	3	2	1	بیسک میں سب پروگراموں کی اقسام ہیں۔ How many types of sub program are	10
چار Four	تین Three	دو Two	ایک one	ایک فائل درج ذیل طریقوں سے بہتر طور پر ہینڈل کی جاسکتی ہے A file can be handled with given methods	11
پکچر ایلیمنٹ Picture element	پکچر سائن Picture sign	پلیس ایڈٹ Place edit	پیج ایڈٹ Page edit	پیکسل مخفف ہے۔ Pixel is abbreviation of	12

حصہ اول

2. Attempt any Five parts

[2 x 5 = 10]

- (i) Why an algorithm is designed to solve a problem?
- (ii) What is syntax of programming language?
- (iii) How to find runtime error?
- (iv) Write two disadvantage of Flow Chart.
- (v) Write a program to add two numbers.
- (vi) Write a program to find area of rectangle.
- (vii) When and who developed BASIC language?
- (viii) Define variable.

سوال نمبر 2 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

- (i) کسی مسئلے کے حل میں الگورتھم کیوں ڈیزائن کیا جاتا ہے؟
- (ii) پروگرامنگ لینگویج کے سینٹیکس سے کیا مراد ہے؟
- (iii) رن ٹائم ایرر کیسے ڈیٹا جاسکتا ہے؟
- (iv) فلو چارٹ کی دو خامیاں لکھیں
- (v) دو نمبرز کو جمع کرنے کا پروگرام بنائیں۔
- (vi) مستطیل کا رقبہ معلوم کرنے کا پروگرام بنائیں۔
- (vii) بیسیک لینگویج کو کب اور کس نے بنایا؟
- (viii) متغیر کی تعریف کریں۔

3. Attempt any SIX parts

[2 x 6 = 12]

- (i) Write syntax of FOR-NEXT loop.
- (ii) Write name of Control Structure in BASIC.
- (iii) Which statement is used for un-conditional transfer?
- (iv) Write an example of IF-THEN statement.
- (v) Write method and short key to do ITALIC text.
- (vi) What is purpose of FIND and REPLACE facility in MS-Word.
- (vii) What is difference between UNDO and REDO ?
- (viii) What is difference between CUT and COPY ?
- (ix) Write purpose of Auto Correct option in MS Word.

سوال نمبر 3 : کوئی سے چھ اجزاء حل کریں

- (i) FOR-NEXT لوپ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- (ii) بیسیک میں کنٹرول سٹرکچر کے نام لکھیں
- (iii) غیر مشروط ٹرانسفر کے لیے کوئی سینٹمنٹ استعمال کی جاتی ہے
- (iv) بیسیک میں IF-THEN سینٹمنٹ کی ایک مثال دیں
- (v) ٹیکسٹ کو ایٹلک کرنے کا طریقہ اور شارٹ کٹ کی لکھیں
- (vi) مائیکروسافٹ ورڈ میں تلاش اور تبادلاً کی سہولت سے کیا مراد ہے؟
- (vii) UNDO اور REDO میں کیا فرق ہے؟
- (viii) CUT اور COPY میں کیا فرق ہے؟
- (ix) MS-Word میں آؤٹ لائننگ آپشن کا مقصد بیان کریں

3. Attempt any FIVE parts

[2 x 5 = 10]

- (i) Why DIM word is used?
- (ii) How subscripted variable can write?
- (iii) What is user defined function?
- (iv) Write the purpose of ABS () function.
- (v) Define Sub routine?
- (vi) Write syntax of SCREEN statement.
- (vii) Write a program to draw a circle of radius 100.
- (viii) What is purpose of PSET statement?

سوال نمبر 4 : کوئی سے پانچ اجزاء حل کریں

- (i) DIM کا لفظ کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟
- (ii) سب سکرپٹ متغیر کیسے لکھا جاتا ہے؟
- (iii) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- (iv) ABS () فنکشن کا کیا مقصد ہے؟
- (v) سب روٹین سے کیا مراد ہے؟
- (vi) SCREEN سینٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔
- (vii) 100 رداس کا دائرہ بنانے کا پروگرام بنائیں۔
- (viii) PSET سینٹمنٹ کس مقصد کے لیے استعمال ہوتی ہے

حصہ دوم

Note:- Attempt any Three Question

[7 x 3 = 21]

نوٹ: کوئی سے تین سوال حل کریں

سوال نمبر 5 :

Define Flow Chart. Explain five symbols used in flow chart. فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی پانچ علامات کی وضاحت کریں

[7]

سوال نمبر 6 :

Define Variable. Write rules to naming variable. [7]

متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیسیک لینگویج میں متغیرات کے نام رکھنے کے اصول بیان کریں

سوال نمبر 7 :

Write a program to find square of first five numbers using loop. [7]

پہلے پانچ اعداد کے مربع معلوم کرنے کا پروگرام بڈریو لوپ بنائیں۔

سوال نمبر 8 :

- a) Explain the LINE statement in BASIC language. [4]
- b) What is status bar ? Which type of information gives this bar ? [3]

الف) بیسیک لینگویج میں LINE سینٹمنٹ کی وضاحت کریں۔
ب) سٹیٹس بار کیا ہے؟ اس پر کس طرح کی انفارمیشن ہوتی ہے؟

سوال نمبر 9 :

- a) What is RND function. Write syntax and give example. [4]
- b) Write two difference between simple and sub script variable [3].

الف) RND فنکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کا سینٹیکس تحریر کریں اور مثال بھی دیں۔

ب) سادہ اور سب سکرپٹ متغیر کے دو فرق بیان کریں۔

حصہ سوم
(پریکٹیکل پارٹ)

[2 x 5 = 10]

نوٹ: کوئی سے دو اجزاء حل کریں

سوال نمبر 10 :

- a) (i) Write Procedure for Bullets on days of week. [3]
- (ii) Set font size 16 and Bold them also. [2]
- b) Write a program to find cube of any number. Also draw its flow chart. [3+2]

الف) (i) نپٹے کے دنوں کے نام پر Bullets لگانے کا طریقہ لکھیں۔

(ii) ان کا فائٹ سائز 16 اور بولڈ کرنے کا طریقہ بھی لکھیں۔

ب) کسی نمبر کا cube معلوم کرنے کا پروگرام تحریر کریں۔ اور فلو چارٹ بھی بنائیں

- c) Write a program to find area of rectangle using user defined function. Get input length and width from user. [5]

ج) یوزر سے لمبائی اور چوڑائی ان پٹ کے یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کی مدد سے مستطیل کا رقبہ معلوم کریں۔

RESULT.PK